

PROGRAMACION EN COMPUTACION

La comisión que va a pagar a cada empleado depende de las ventas que realizaron cada uno de ellos. Si el empleado vendió en promedio por menos de un monto **\$ P**, siendo P un valor a ingresar por pantalla, se le pagara un porcentaje **PORC1** del total de las ventas realizadas por ese empleado en los **"M"** días, en caso contrario, que las ventas hayan sido en promedio mayores a **\$ P**, se le pagara un porcentaje **PORC2** de las ventas realizadas por el empleado en los **"M"** días.

Caso 2 – Promedio de ventas mayores a P, entonces se aplica PROC2

1 M

1

120	45	152	190	200	100	200
150	200	210	152	170	120	130
144	62	230	180	190	99	131
93	125	117	80	112	114	212
110	204	200	132	119	141	177
.
.
.
.
4	4	0	12	8	2	7

Matriz V

N

N= cantidad de empleados
M= cantidad de días.

La información que necesita el dueño de shopping es:

- 1. Los montos de las comisiones a pagar a cada uno de los empleados. Las mismas se deberán colocar en un vector **C[N]**.

1 N

32,3	25	42.3	77.8	95.3	52.1	10.6	.	.	.
------	----	------	------	------	------	------	---	---	---

Vector C

- 2. El monto total de comisiones de todos los empleados. Este valor solo se dará por pantalla.

NOTA: Los valores del monto P, PORC1 y PORC2 serán variables del sistema, por lo tanto las mismas se deberán ingresar por pantalla.